Возраст 1

Напишете програма која чита еден цел број (integer) и потоа ја печати следната порака во зависност од вредноста на тој број:

* отпечати "infant" ако бројот е еднаков на 1
* отпечати "toddler" ако бројот е еднаков на 2 или 3
* отпечати "preschooler" ако бројот е еднаков на 4
* отпечати "kindergartener" ако бројот е еднаков на 5
* отпечати "elementary age" ако бројот е еднаков на 6, 7, 8, 9 или 10
* отпечати "middle schooler" ако бројот е еднаков на 11, 12 или 13
* отпечати "high schooler" ако бројот е еднаков на 14, 15, 16, или 17
* отпечати "too cool" ако бројот е еднаков на 18
* отпечати "old" ако бројот е поголем од 18

максумум 3

Напишете програма која чита три цели броја (integers) и ги печати во растечки редослед (пр., најмалиот прв)

Растечки

Напишете програма која чита секвенца од цели броеви и печати 'increasing' ако секој нареден број е поголем од претходниот или печати 'not increasing' во спротивен случај. Крајот на читањето на броеви завршува кога ќе се прочита негативен број.

Непарни броеви

Напишете програма која ја пресметува и ја печати сумата на сите непарни броеви од 17 до и вклучувајќи го 329 (пр., 17 + 19 + ... + 327 + 329).

Најмал Problem 5 (0 / 0)

Имате низа од 100 елементи именувана XS, во која секој елемент содржи децимален број. Низата е веќе декларирана и пополнета со броеви во првите N елементи (N е променлива). Напишете краток сегмент на код (дополнете ја програмата) во кој ќе го поставите X на најмалиот од броевите во низата до N.

Парови Problem 6 (0 / 0)

Напишете програма која ќе ги отпечати следните 45 парови броеви:

1 1

2 1

2 2

3 1

3 2

3 3

4 1

4 2

4 3

4 4

5 1

. .

. .

9 7

9 8

9 9

Првиот број се движи од 1 до 9, а вторите броеви се движат од 1 до вредноста на првиот број (9 пати).

Дво-димензионална низа Problem 7 (0 / 0)

Напишете сегмент на код (дополнете ја програмата) која ги поставува елементите на дво-димензионална (10 по 10) низа именувана MAP на следиот начин: првиот и последниот ред и најлевата и најдесната колона треба да содржат вресност 0, додека сите останати елементи вредност 99.

Your solution:

Programming language: C



1

#include <stdio.h>

2

3

int main() {

4

int MAP[10][10];

5

// do not changes this code

6

// YOUR CODE STARTS HERE

7

8

9

10

// YOUR CODE ENDS HERE

11

// do not change this code

12

for(int i = 0; i < 10; ++i) {

13

for(int j = 0; j < 10; ++j) {

14

printf("%d ", MAP[i][j]);

15

}

16

printf("\n");

17

}

18

return 0;

19

}

Изброј ја цифрата Problem 8 (0 / 0)

Нека *A*=*a*1,*a*2,..*an* е низа од цели броеви. Големината на низата е *n* и елементите се читаат од SI. Напишете програма која ќе ја трансофрмира низата така што секој елемент од оригиналната низа се заменува со бројот на појавувања на најмалку значајната цифра (најдесната) во самиот тој број. Отпечатете го резултатот на стандарден излез.

Пресметајте го бројот на појавувања на дадена цифра во бројот со посебна **рекурзивна** функција.

Пример:

Влез:

5

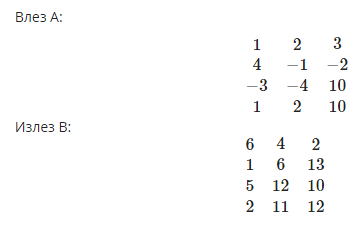
1 11 1121 111222112 22222

Излез:

1 2 3 4 5

Позитивни соседи Problem 9 (0 / 0)

Напишете програма каде матрицата *A* чии елементи се читаат од SI (максимални димензии на матрицата се 100 по 100) се трансформира во нова матрица *B*. Секој елемент од новата матрица е сума на позитивните соседи на соодветниот елемент од матрицата *A*. Отпечатете ја новата матрица *B* на стандарден излез.



Повторете ја согласката Problem 10 (0 / 0)

Напишете програма која ќе го запише *k* пати во нова датотека "output.txt" секое појавување на согласка во влезната датотека "sp.txt". Првиот ред од влезната датотека го содржи параметарот *k* и не треба да се запише во излезната датотека.

#include <stdio.h>

#include <string.h>

#define MAX 100

//ne menuvaj!

void wtf() {

FILE \*f = fopen("sp.txt", "w");

char c;

while((c = getchar()) != EOF) {

fputc(c, f);

}

fclose(f);

}

void rff() {

FILE \*f = fopen("output.txt", "r");

char c;

while((c = fgetc(f)) != EOF) {

putchar(c);

}

fclose(f);

}

int main() {

wtf();

// ne menuvaj nagore

// vashiot kod ovde

// ne menuvaj nadolu

rff();

return 0;

}

.